

Examen VMBO-BB

2017

gedurende 150 minuten

profielvak dienstverlening en producten – CSPE BB

onderdeel C

Naam kandidaat _____ Kandidaatnummer _____

Bij dit onderdeel hoort een bijlage.

Dit onderdeel bestaat uit 4 opdrachten.

Voor dit onderdeel zijn maximaal 35 punten te behalen.

Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten met een goede uitvoering behaald kunnen worden.

Overzicht examen

Het CSPE bestaat uit vier onderdelen.

In het overzicht staat hoeveel punten je per onderdeel kunt behalen en welke opdrachten je gaat uitvoeren in dit onderdeel.

onderdeel A	35 punten	
onderdeel B	33 punten	
onderdeel C	35 punten	<ul style="list-style-type: none">– prototype maken– vragen beantwoorden over veiligheidsmiddelen en gereedschappen– minitoets– 2D-werktekening maken
onderdeel D	33 punten	

Inleiding

Je loopt stage bij Feel Good Events.

Feel Good Events organiseert het hele jaar door evenementen en markten met een thema. Een van de markten is de Feel Good Market.

Op de Feel Good Market is het aanbod erg verschillend: van huishoudelijke producten tot betaalbare kunst. Ook zijn er stands die diverse spellen verkopen.

Jij gaat je stagebegeleider helpen bij verschillende technische werkzaamheden.

Informatie over het maken van dit onderdeel

- Lees de opdracht door, voordat je aan de uitvoering van de opdracht begint.
- Voor opdracht 4 heb je een ICT-bestand nodig. De examiner vertelt je waar je dit bestand kunt vinden en waar je dit bestand moet opslaan.
- Lever na afloop van elk onderdeel alle examendocumenten in bij de examiner. Zorg ervoor dat overal je naam en kandidaatnummer op staat.

Een van de spelletjes die bezoekers op de Feel Good Market kunnen kopen is Shut the box. Dit is een spel met een rechthoekig speelveld en twee dobbelstenen.
Je gaat een prototype maken van dit spel.

Voor deze opdracht heb je de bijlage nodig.

Uitvoering van de opdracht

- Bekijk de tekeningen in de bijlage.
- Van de examinerator ontvang je de materialen.

Stuknummer 1 en 2:

- Neem de maten van de uitslag van stuknummer 1 en 2 in de bijlage over op je plaat.
- Laat de uitslagen controleren door de examinerator voordat je gaat boren, knippen en buigen.
- Boor de gaatjes volgens tekening in stuknummer 1 en 2. Gebruik hiervoor een metaalboor met een diameter van 3,5 mm.
- Knip van stuknummer 1 de hoeken die je hebt afgetekend netjes uit.
- Zet van stuknummer 1 de kanten op.
- Buig de strip (stuknummer 2) volgens tekening.
- Zet de strip met blindklinknagels vast aan het bakje.

Stuknummer 3 en 4:

- Kort de houten blokjes (stuknummer 4) af volgens tekening.
- Boor door de zijkant van alle houten blokjes een gaatje met een diameter van 3,5 mm volgens tekening.
- Plak op de blokjes de cijfers 1 tot en met 9.
- Plaats één uiteinde van het asje (stuknummer 3) in de zijkant van het bakje. Buig dit uiteinde met een tang, zodat het asje niet uit het bakje kan glijden.
- Plaats de blokjes op het asje.
- Plaats het asje volgens tekening aan de andere zijkant van het bakje.
- Buig met een tang ook dit uiteinde van het asje, zodat het asje niet uit het bakje kan glijden.

Stuknummer 5:

- Meet maat X na het zetten (zie stuknummer 1 op de tekening).

Vul in: $X - 1 \text{ mm} = \dots\dots\dots \text{ mm}$.

- Neem de maat ($X - 1 \text{ mm}$) over op stuknummer 5 en kort het hout af.
- Boor de gaten in de onderkant van het hout voor, met een spiraalboor met een diameter van 2,5 mm.
- Schroef het hout vast aan het bakje.

Stuknummer 6:

- Meet de lengte en breedte van het speelveld van je bakje op (bodem bakje van voorkant tot aan strip).
- Gebruik deze maten om het plakvilt uit te knippen.
- Zorg ervoor dat het vilt uit één stuk bestaat.
- Plak het vilt netjes in het bakje zodat de bodem bedekt is.

3p **2 Vragen beantwoorden over veiligheidsmiddelen en gereedschappen**

Tijdens het maken van het prototype stelt de examinerator je drie vragen over veiligheidsmiddelen en gereedschappen.

10p **3 Maak de minitoets bij onderdeel C.**

Het terrein van de Feel Good Market is uitgebreid met veel nieuwe stands. Daarom wil Feel Good Events wegwijzers plaatsen. Jij gaat zo'n bordje aan de hand van een schets tekenen in een technisch 2D-tekenprogramma.

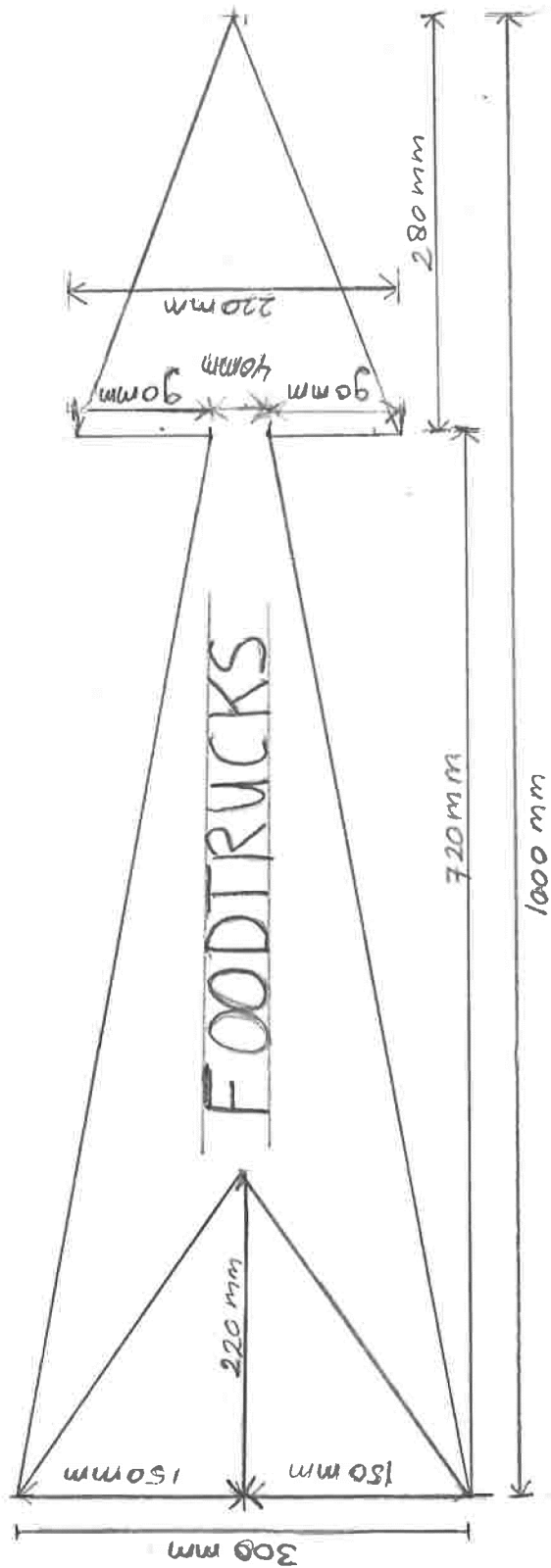
Uitvoering van de opdracht

- Bekijk de schets op de volgende pagina.
- Vraag de examinerator naar het bestand waarin je moet tekenen.
- Sla het bestand op als wegwijzer [jouw naam].
- Teken een wegwijzer in de vorm van een pijl in 2D volgens de eisen.
- Maak een afdruk van de tekening.

Eisen

- Gebruik de schets om de wegwijzer te tekenen.
- Teken op schaal 1:5.
Let op: De schets is op een andere schaal getekend.
- Gebruik een hulplijn om de pijl van de schets in het tekenprogramma na te tekenen.
- Zet alle maten van de pijl op de juiste plaats in de tekening.
- In de pijl staat goed leesbaar de tekst: FOODTRUCKS.
- Vul in de stempel/het titelblok de volgende velden in: schaal, maateenheid, datum, getekend [jouw naam], benaming en formaat.
- Haal de hulplijn weg voor je de tekening inlevert.

schets:



Als je klaar bent met dit onderdeel, lever je alle documenten in.